

•
تعطي outcome قيمة underflow اما غير ذلك فسوف تذهب
لجملة else وسوف يضع قيمة العنصر رقم count في المتغير
item وبعد ذلك ينقص من قيمة ال count واحد من اجل ان
يصبح ياشر على القيمة التالية فعندما نقوم بنفس العملية مرة
اخرى فسوف يعطينا القيمة التي تليها وهكذا.

: isempty***

وهي تبدأ بجملة If فاذا كان ال count يساوي 0 اذن المصفوفة
فارغة فسوف يرجع لنا قيمة true اما اذا كانت غير ذلك فسوف
يرجع لنا قيمة false بانها ليست فارغة.
مثال بسيط على ال stack :

```
#include "stack.h"  
#include <iostream.h>  
void main()  
{  
stack s1;  
int p;  
s1.push(5);  
s1.push(6);  
s1.pop(p);  
cout<<p<<endl;  
s1.pop(p);  
cout<<p<<endl;  
}
```

طبعا اول شيء قمنا بتضمين تعريف ال header file الذي لل
stack و في ال main بدأنا بتعريف object من نوع stack
واسميناه s1 ثم قمنا بعملية push للرقم 5 وبعد ذلك قمنا ايضا
بعملية push اخرى للرقم 6 فاصبحت ال stack هكذا:-

6
5